



Le Teinteur Pare-chocs Noir GS27® Classics rénove et teinte facilement toutes les parties plastiques du véhicule. Les surfaces traitées conservent leur couleur plus longtemps et ont une meilleure résistance face aux intempéries. Ce produit, sans solvant et sans silicone, est à base de résine de synthèse.

Application : Pour tous les plastiques noirs : pare-chocs PVC ou ABS, spoilers, rétroviseurs, tableaux de bord etc.

Conseil technique : En cas d'application sur la carrosserie ou de bavure, nettoyer immédiatement avec un chiffon humide.

Mode d'emploi : Laver au préalable la surface à traiter avec un shampoing GS27® Classics. Procéder par petites surfaces successives en appliquant le produit avec une éponge humide. Laisser sécher 10 minutes environ. Renouveler l'opération si nécessaire. En 24 heures, la polymérisation est effective. Faire un essai au préalable sur une partie discrète du véhicule afin d'observer le résultat obtenu.

Précautions d'emploi : Contient PHT(METHYL PFERIDINYL)SÉCUISEBACATE, ALPHA-3-(3-CH-BENZOTRAZOLE-2-YL)-5-TERT-BUTYL-4-HYDROXYPHENYL)PROPIONYL-O-MEGA-HYDROXYPODI(DI)ETHYLENE, BENZO(3,2)THIAZOLINONE, MÉLANGE DE METHYLCHLOROISOTHIAZOLINONE ET DE METHYLISOTHIAZOLINONE. Peut produire une réaction allergique. Nocif pour les organismes aquatiques, entraîne des effets néfastes à long terme. En cas de consultation d'un médecin, garder à disposition le récipient ou l'étiquette. Tenir hors de portée des enfants. Lire l'étiquette avant utilisation. Éliminer l'emballage vide ou le récipient non utilisé en déchèterie conformément à la réglementation nationale. Éviter le rejet dans l'environnement. Ne pas utiliser pour un usage autre que celui pour lequel le produit est destiné. Directive 2004/42/CE : teneur en COV 45g/L - valeur limite en COV : 140g/L

POIDS NET : **150g**e



GS27

60 AVENUE FOCH - 75116 PARIS - FRANCE
+33 (0) 247 737 777 www.gs27.com

CODE BARRE
3352349940552

FABRIQUÉ EN FRANCE - CL150122



TEINTEUR PARE-CHOCS NOIR

**RETEINTE ET RAVIVE
TOUS LES PLASTIQUES
NOIRS**

